

中央第五生态环境保护督察组转交群众信访举报件 乐山市住房和城乡建设局公开情况批次一览表

乐山市住房和城乡建设局（盖章）

（第十批 2018年11月16日）

序号	受理编号	交办问题基本情况	行政区域	污染类型	调查核实情况	是否属实	处理和整改情况	责任人被处理情况	备注（是否加星）	责任领导（姓名、单位及职务）	办案人（姓名、单位及职务、手机号）	群众回访会情况	参加回访会群众人数	信息公开网址	备注
3	D510000201811120048	乐山市市中区水口镇、乐山市第三污水处理厂已经建好两年，但运转不正常。水口镇和苏稽镇的污水管网没有建好，导致几万人的生活污水没有得到很好的处理，排到附近的江河里（如青衣江、峨眉河、大渡河）	乐山市	水	<p>经现场核查，群众反映情况属实。</p> <p>1.关于“第三污水处理厂运行不正常”问题：第三污水处理厂设计日处理量为2万吨，采用A2O工艺，排放标准为一级A标，由于水口镇、苏稽镇管网建设尚未全部完成，导致污水处理厂进水量严重不足，目前实际日处理量为1100吨，进水量严重不足，造成污泥培养难度大，污泥生长缓慢，同时进水量小也造成水力停留时间过长（尤其是二沉池），导致第三污水处理厂一直无法按照设计工艺流程正常运行，始终处于试运行阶段。群众反映的“第三污水处理厂运行不正常”问题属实。</p> <p>2.关于“水口镇污水管网没有建好”问题：水口镇污水管网已于2018年4月25日开工建设，全长约6000米，目前已建成管网5000米，剩余工程正有序推进。群众反映的“水口镇污水管网没有建好”问题属实。</p> <p>3.关于“苏稽镇污水管网没有建好”问题：苏稽镇污水管网已于2018年8月10日开工建设，全长约8400米，目前已建成管网3000米，剩余工程正有序推进。群众反映的“苏稽镇污水管网没有建好”问题属实。</p> <p>4.关于“几万人的生活污水没有得到很好的处理，排到附近的江河里（如青衣江、峨眉河、大渡河）”问题：由于目前水口、苏稽集镇污水管网正在建设过程中，集镇内生活污水经化粪池简单处理后排入青衣江、峨眉河、大渡河。群众反映的“几万人的生活污水没有得到很好的处理，排到附近的江河里（如青衣江、峨眉河、大渡河）”问题属实。</p>	属实	<p>责任领导：市委常委、市政府常务副市长黄平林；责任单位：市住建局，责任人：市住建局副局长韩超；承办单位：市中区人民政府，责任人：市中区人民政府副区长马驷。</p> <p>2018年11月13日，由市委常委、市政府常务副市长黄平林率市住建局副局长韩超、市中区人民政府副区长马驷开展现场调查处理工作。</p> <p>（一）第一个问题的处理情况：市住建局牵头，市城投（集团）公司负责，结合水口镇、苏稽镇实际人口及管网建设情况，制定第三污水处理厂运行方案，确保正常运行。具体为：1.保持原工艺不变，单沟运行的情况下加大药剂、污泥、曝气投放量等手段实现生化处理的可持续性。2.加强目前第三污水处理厂日常管理工作，确保设施运行正常，加强日常管理力度，不断完善第三污水处理厂现有各项规章制度及各类报表。3.加强污水原水化验分析力度，及时调整运行操作系统，努力使运行生产各单位指标达到合理化要求，最终确保污水处理达标排放。4.加强与相关单位的配合，加强水口镇、苏稽镇建成管网的巡查力度，防止“乱接乱排”的现象发生，切实保障第三污水处理厂的进水量及进水浓度。4.加强与环保部门的对接工作，将第三污水处理厂纳入环保监管，加强第三污水处理厂进出水水质的监测工作。</p> <p>（二）第二个问题的处理情况：市住建局采取以下措施加快推进：一是备齐工程所需的管材、钢筋、混凝土等全部施工材料；二是进一步增加机械设备及人工投入力度，分段分阶段施工任务，形成日调度，确保于2018年12月30日完工。</p> <p>（三）第三个问题的处理情况：市住建局采取以下措施加快推进：一是备齐工程所需的管材、钢筋、混凝土等全部施工材料；二是进一步增加机械设备及人工投入力度，分段分阶段施工任务，形成日调度，确保于2018年12月30日完工。</p> <p>（四）第四个问题的处理情况：市中区政府在污水管网建设完成之前，采取不定时的方式定期对水口、苏稽集镇内化粪池、沼气池等进行清理。</p>	无	是	<p>杨郁葱，市住建局城建科科长，15183357000，周兵，市中区住建局副局长，13708138199，张祥平，苏稽镇镇长，18283312828，周春明，水口镇镇长，13438728666</p>	<p>2018年11月14日，市住建局、市中区人民政府对水口镇、苏稽镇集镇内20名群众代表进行了回訪，受访群众均对办理结果表示满意。</p>	20	<p>http://szj.leshan.gov.cn/szjj/hbdc/201811/1926404f485b42e3bca2897de4834b14.shtml</p>		